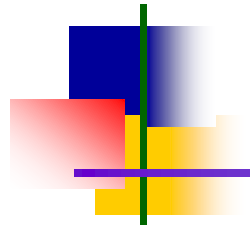


指纹辨识

Fingerprint Recognition



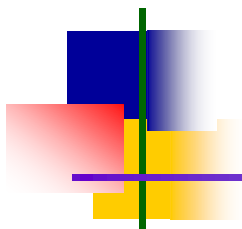


內容

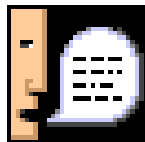
🐛 生物辨識

🐛 指紋取像

🐛 辨識步驟



生物辨识



生物辨识

💡 由人类**身体特征或是行为举止**，作为个人身分的识别

💡 **行为举止**

声音、签名 → 方便性高、安全性低，极易模仿

💡 **身体特征**

脸型

→ 安全性低且伪造容易，相似脸型多且有照片/胖瘦/发型/胡子等问题，NB & 手机曾经使用但已逐渐取消

掌纹、掌型

→ 安全性低但稳定方便，辨识机器体积过大。

静脉

→ 掌(Fujitsu)、指(Hitachi)，防伪性佳但已被专利绑定，投入厂商极少，无法普及。且唯一性无受法律认可

DNA

→ 唯一性佳，但太容易被获取

虹膜

→ 安全度极高，但以红外线直接照射，具有侵犯性且伤害眼睛，且成本高，多用于国防或银行金库等。

指纹

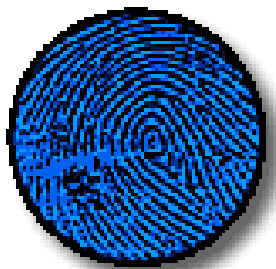
→ 法律认可，**与生不变**，具**不可否认性**
发展最久，技术最成熟。相对成本较低及体积较小
十枚指头，使用方便

指纹辨识

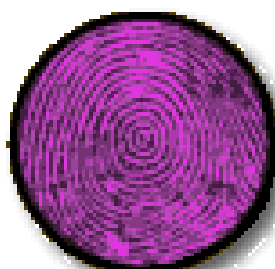
💡 理论基础:

- 1888-1891 : F.Galton
 - 终生不变、唯一性、可分类
- 1890 : Henry
 - 13 特征点相似即可确认身份

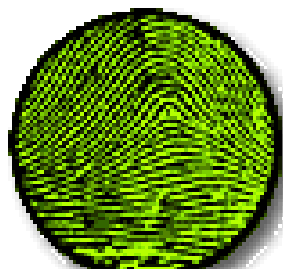
纹形分类



左/右旋

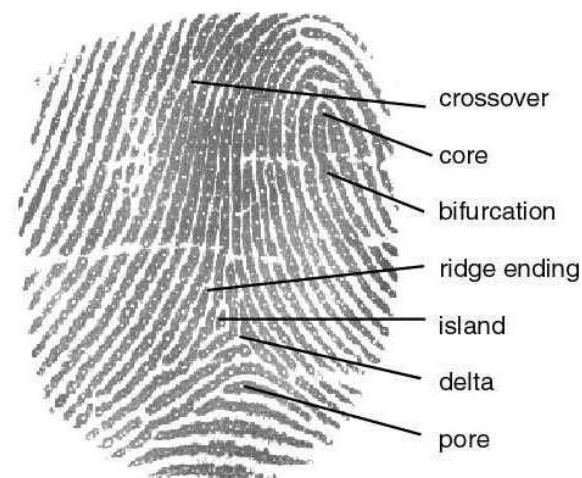


同心圆



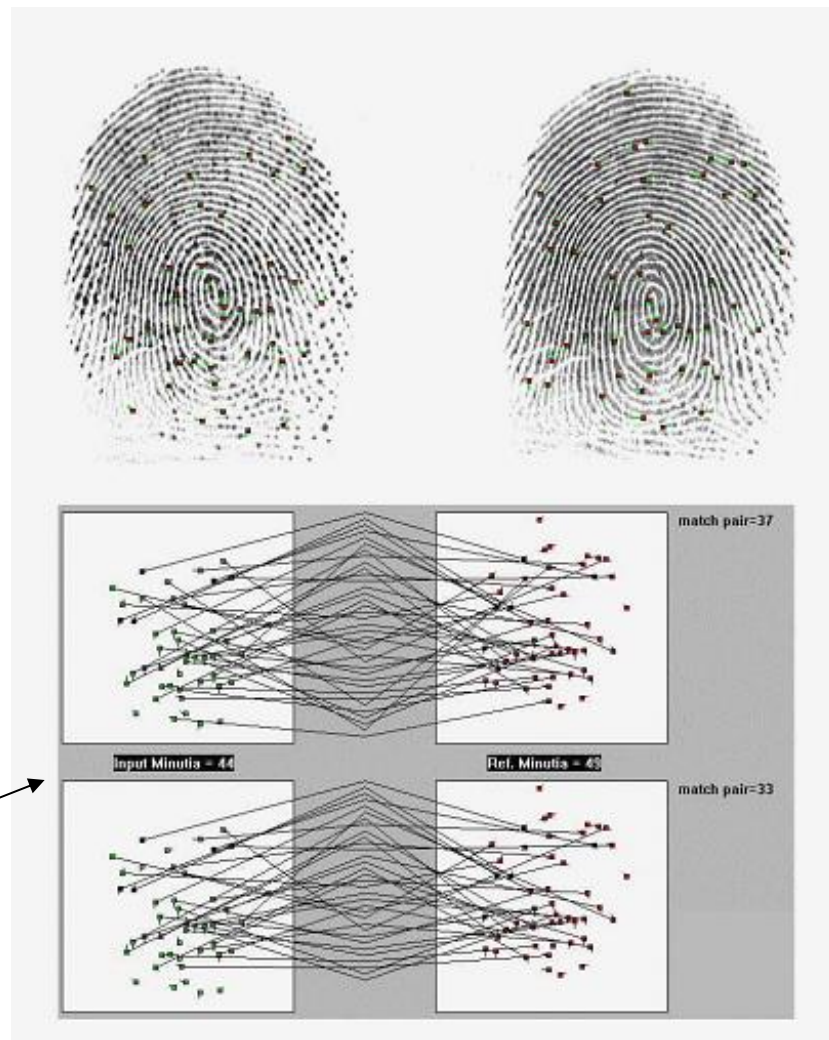
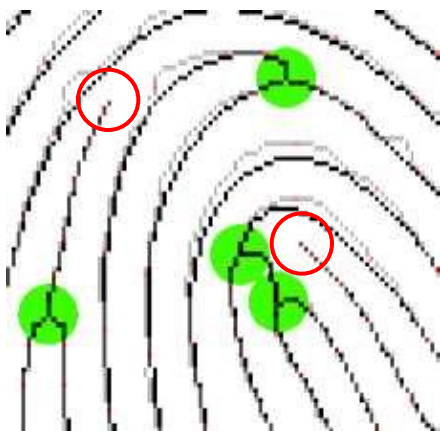
拱型

主要特征



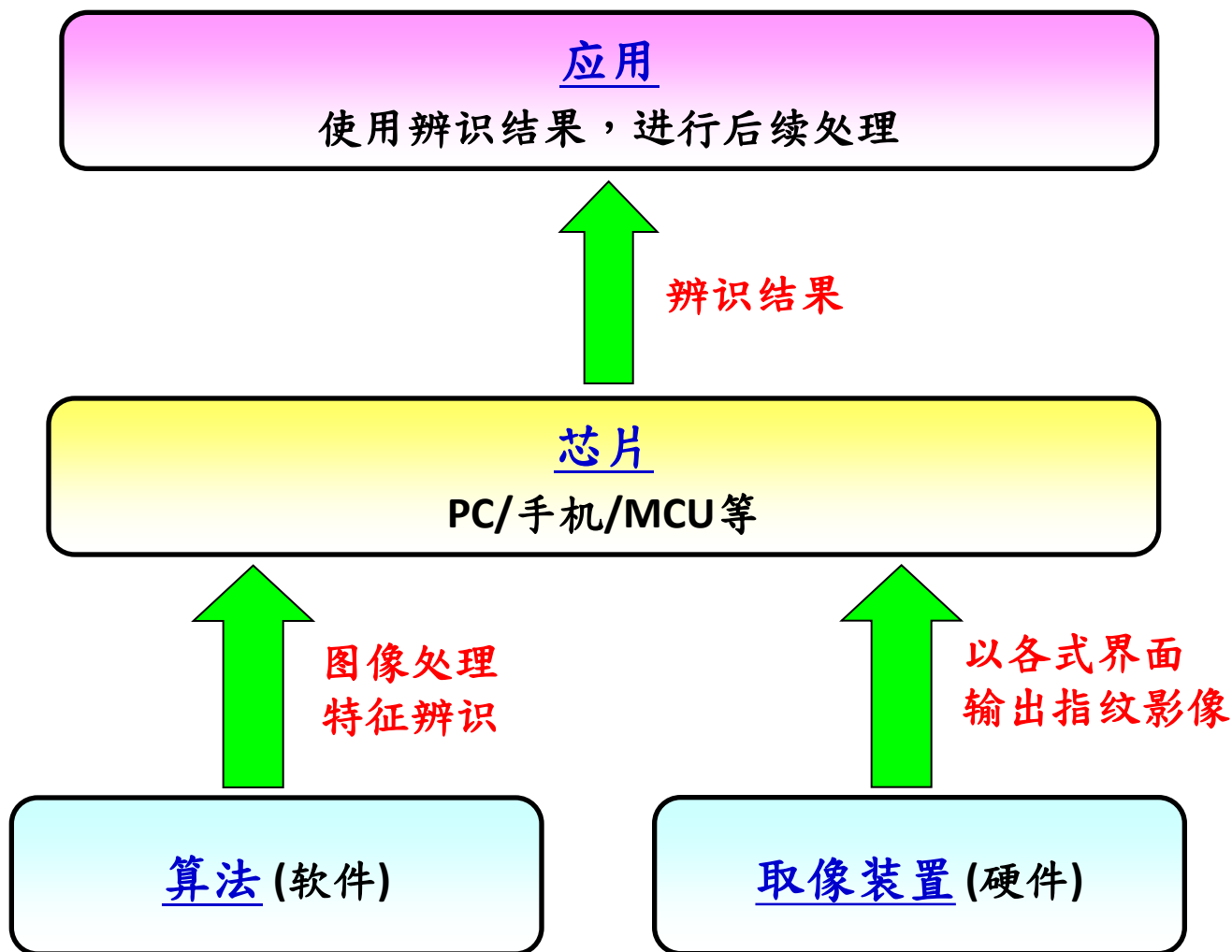
指纹特征点

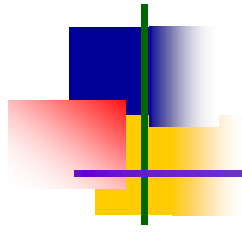
🔦 **Minutia** : X, Y, θ



将影像转成一组特征点后
再进行特征点对比

辨识架构





指纹取像



取像原理

🔦 **取像装置 (Fingerprint Sensor)** : 采集一枚完整指纹影像

🔦 **取像原理**

- **光学式**: 利用 CMOS Sensor & 光学组件成像
- **芯片式**: 轻薄(厚度<2mm)但ESD偏弱, 且成本相对高
 - **电容式**: 市场主流, 包括Authentec、FPC、Validity、神盾、映智等
 - **电场式**: 号称可取真皮层, 早期Authentec面型
 - **压感式**: 压力不均时成像有问题, 只剩JP Sensor
 - **热感式**: 季节温差大有使用问题, 早期Atmel, 现在只有NEXT



光学式



芯片式

取像方式

💡 面型按压

- 无须接图，整张影像输出，扭曲度小
- 使用简单，且可支持360°按压
- 尺寸相对大、且成本及功耗相对高

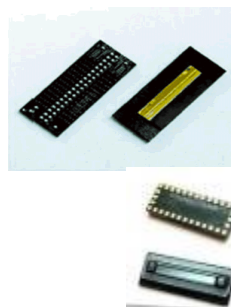
💡 线性滑动

- 早期有光学式，现皆为电容式，手指滑动后采用接图方式完成，扭曲度大
- 须学习使用，滑动速度影响比对结果，只能小角度单向滑动
- 尺寸小、且成本及功耗低

面型



线性



影像规格

🔦 影像画质 (FBI标准)

- 分辨率: 为500DPI
- 扭曲度: $\pm 1\%$
- 取像面积: 大于12mm x 16mm
- 均匀度及对比度等都有标准

🔦 市场规格

- 商用或政府部门多以FBI标准订定
- 民用则依技术及需求自定义规格
 - 光学面型: 多为500DPI, 梯型失真
 - 芯片大面型: 多为360~380DPI
 - 芯片小面型: 多为500DPI, 但面积小
 - 芯片线性: 横向500DPI, 纵向依滑动速度而定



Optical "V300"
CrossMatch (FBI標準)



Optical Sensor
"U.are.U 4000" 梯形失真

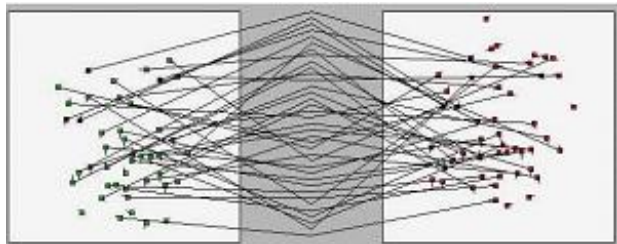


Thermal sensor
Atmel (接圖失真)





辨识步骤





辨识步骤

💡 取像 (Capture)

- 分辨率 (DPI)
- 影像质量
- 干湿手指

💡 建档 (Enroll)

- 建文件等级
- 建文件特征 (Template)

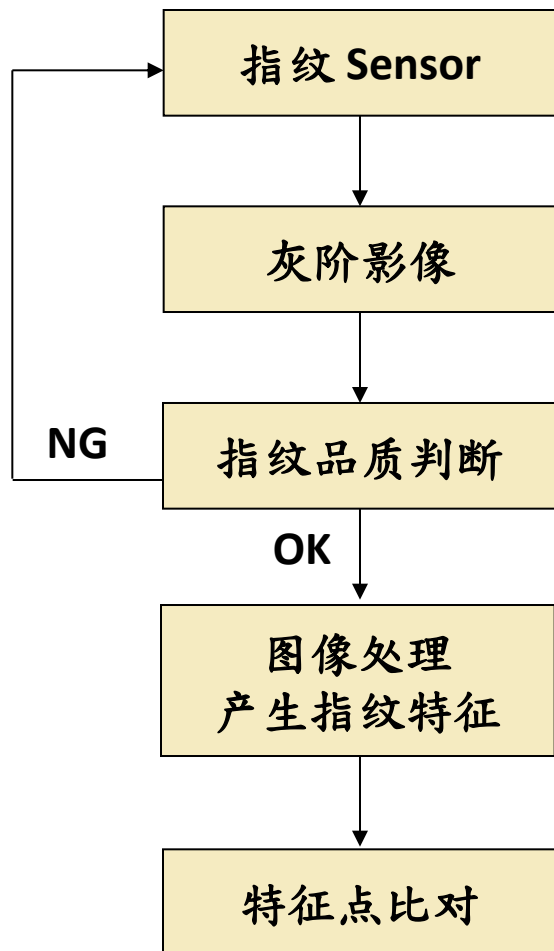
💡 特征抽取 (Template)

- 图像处理
- 特征抽取
- 原始特征

💡 比对 (Match)

- 1:1 (Verify)
- 1:N (Identify)
- FAR & FRR

辨识流程



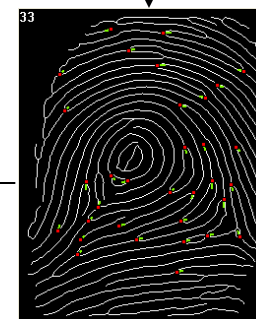
灰阶影像



二值化影像



细线化影像



特征点抽取
三叉点与端点
X, Y, θ

Raw Template

特征抽取

✦ 特征点并非稳定，易受外在影响

— 扭曲度

- 相对坐标不固定

— 摆放位置(位移及旋转)

- 重迭区域不固定

— 干湿

- 影像画质差

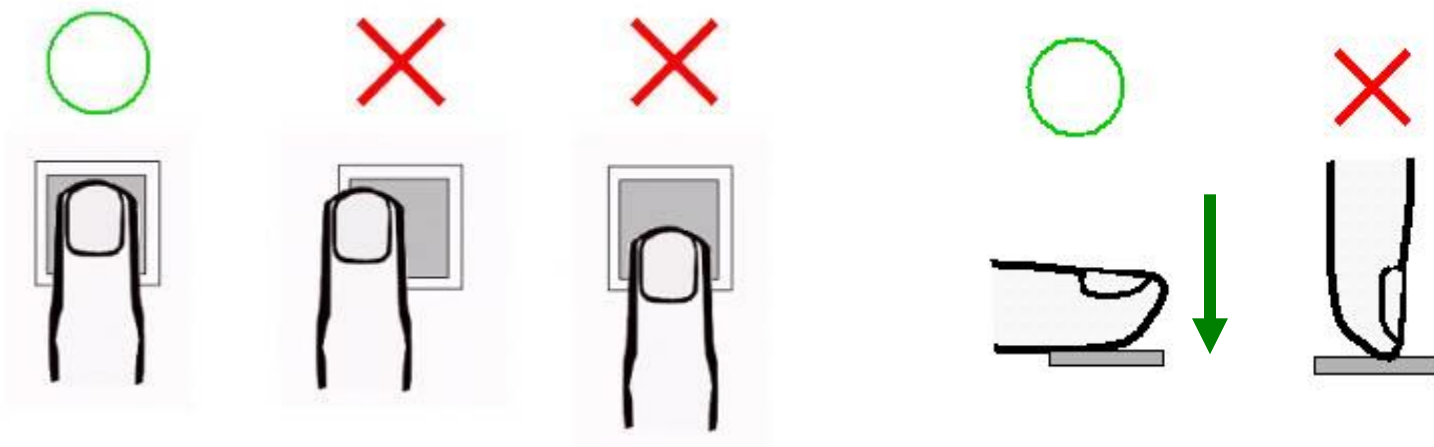
— 手指软性

- 按压轻重程度会造成相对坐标不固定

— DPI & 对比度

- 影像清晰度决定纹线分离程度
- 特别是女人与小孩手指纹线较细

取像-摆放方式



摆放手指的正确方式

💡 为何需要按压?

- 为了取得**更大有效面积** (手指呈弧形而取像面是平的)
- 为了让手指**更紧密贴合取像面**，以便取得更清晰影像

💡 为何需要摆放位置?

- 为了取得**足够重迭区域**

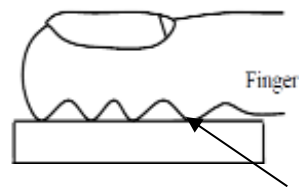
取像 - 干湿手指

正常手指

手指油润

影像对比相对清晰

特征点稳定



油脂让纹线与表面贴合



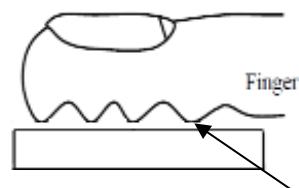
偏干手指

老人或冬天常见

影像偏亮, 纹线不连续

特征点讯息不稳定

需更重按压或摩擦手指



缺油脂, 纹线与表面只剩空气介质



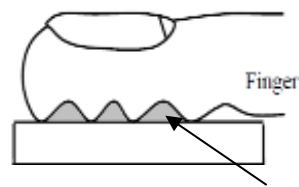
偏湿手指

手汗常见

影像偏暗, 纹线重迭

特征点讯息不稳定

需擦拭水份

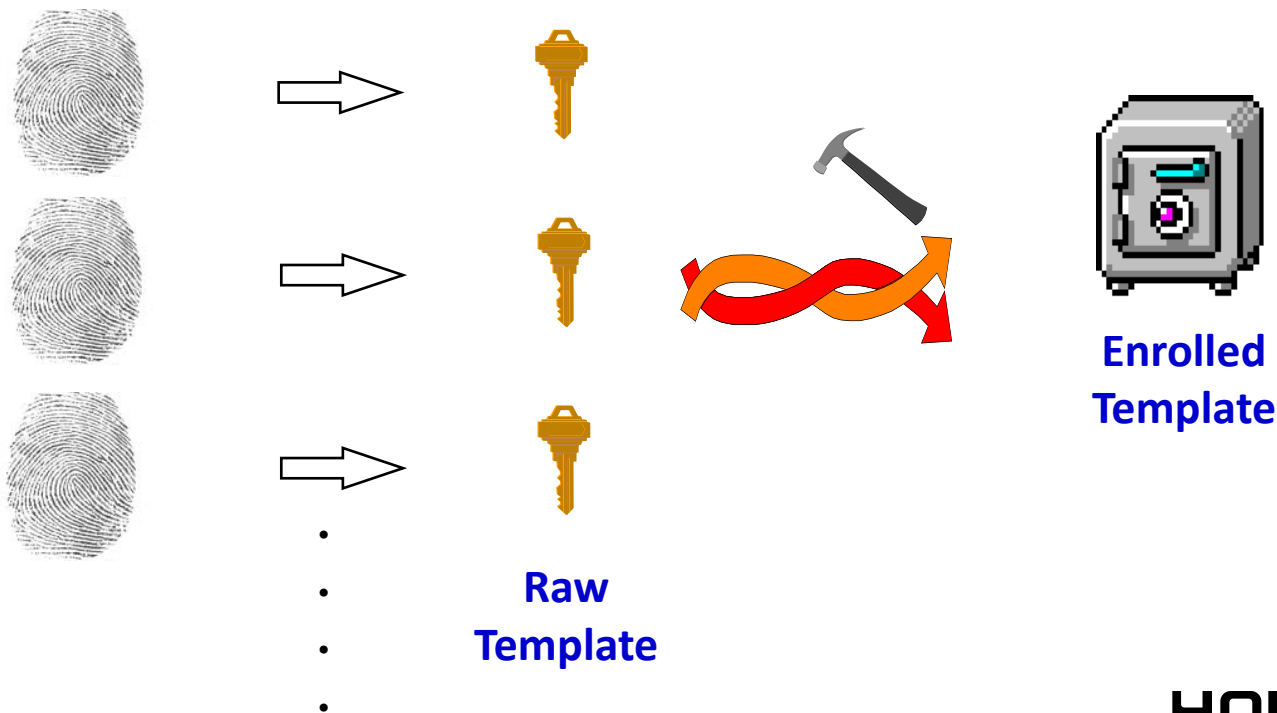


纹线与表面充满水介质



建档

- ✦ 3~5组指纹特征经过交互比对计算产出，最终产出**建档等级**与**建档特征点**
- ✦ 建档不储存影像，特征点即可代表该指纹，且经过加密并**无法还原成影像**
- ✦ 政府及金融应用一般多要求**ISO-19794-2格式**





建档-建档等级

💡 建档等级(Enrolled Quality)

- 区分为四个等级: Class A~D
- 建档过程中, 数枚指纹的**学习结果**
- 每枚指纹特征**稳定度**
- 每枚指纹之间**相似度**
- 未来进行比对的**难易度**

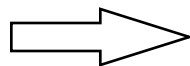
比对 - 1

💡 实时比对(On-Line)

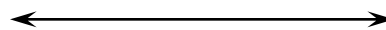
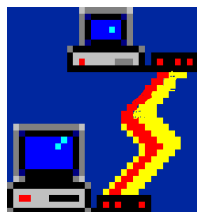


Local DB

💡 后台比对(Off-Line)



Network



Server DB

比对 - 2

🔦 特征点 (Minutia)

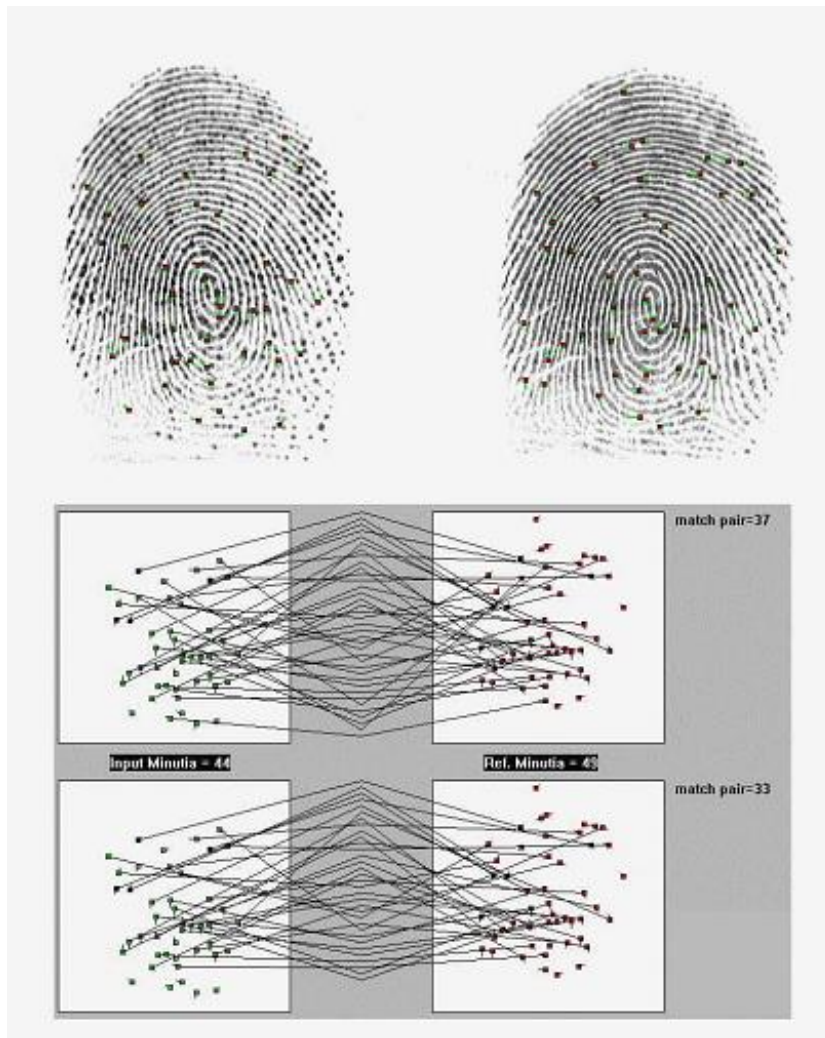
- 种类
 - 端点
 - 分叉点
- 参数
 - X, Y, θ

🔦 原始特征 (Raw Template)

- 一枚指纹的特征点集合

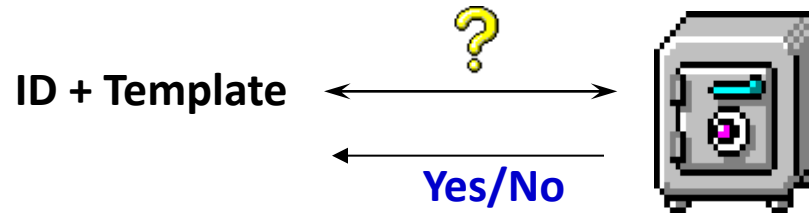
🔦 建档特征 (Enrolled Template)

- 经过建档程序，数枚指纹结合而成的特征点集合



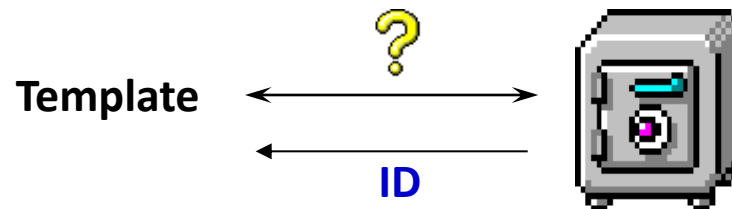
比对 - 3

Verify



- 1:1 比对
- 比对原始特征(Raw Template)和特定ID之建档特征(Enrolled Template)，并判定是否相似
- 确认**你是你 (You are You)**

Identify



- 1:N 比对
- 需要自动分类及高阶快速比对算法
- 搜寻数据库，找出和原始特征相似度最高之建档特征，并传回ID
- 找出**你是谁 (Who are You)**

FAR & FRR - 1

💡 FAR (False Acceptance Rate, 错误接受率)

- 将不合法使用者误认为合法使用者的机率
- 代表**安全程度**, 数值越低表示越安全

FAR 1 = 0.01% 代表 (误闯机率为万分之一)

FAR 2 = 0.001% 代表 (误闯机率为十万分之一)

FAR 2 < FAR1 则 FAR 2 **比较安全, 不易误闯**

💡 FRR (False Rejection Rate, 错误拒绝率)

- 将合法使用者误判为不合法使用者的机率
- 代表**便利程度**, 数值越低表示越方便使用

FRR 1 = 3% (每33次错误拒绝一次)

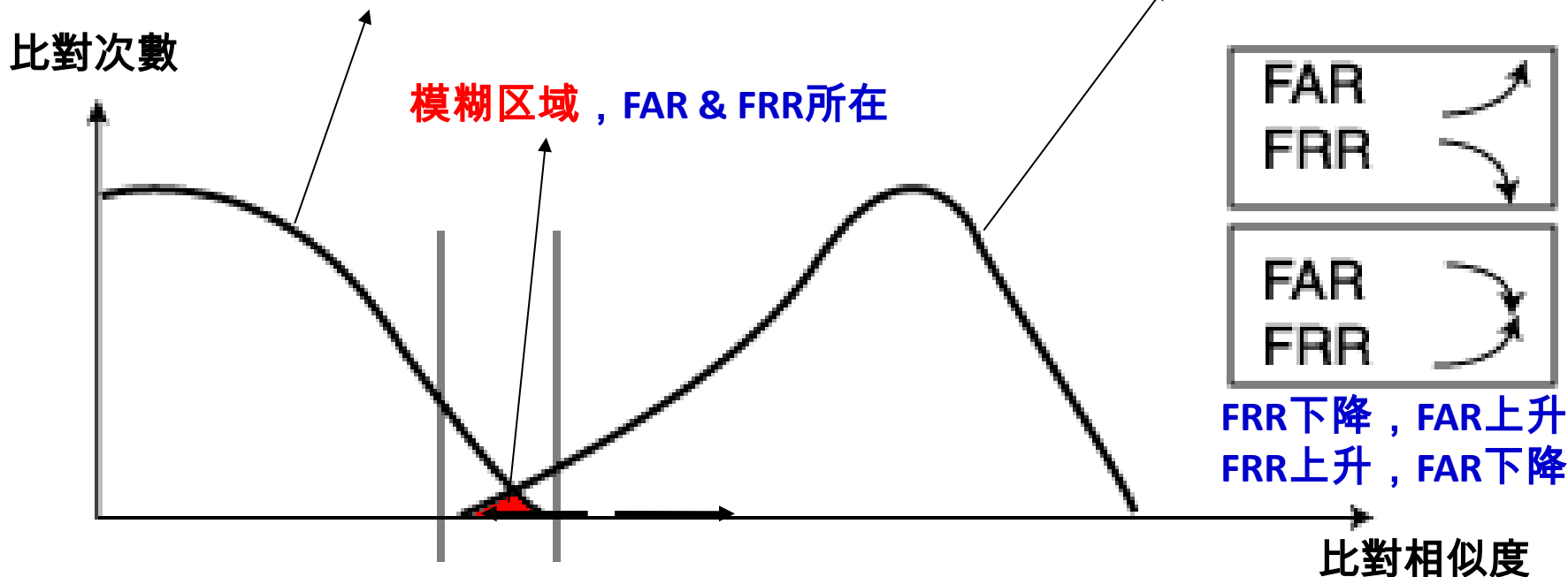
FRR 2 = 1% (每100次错误拒绝一次)

FRR 2 < FRR1 则 FRR 2 **比较方便, 较好使用**

FAR & FRR - 2

不同手指比对曲线，
大致分布于低相似度区域

相同手指比对曲线，
大致分布于高相似度区域

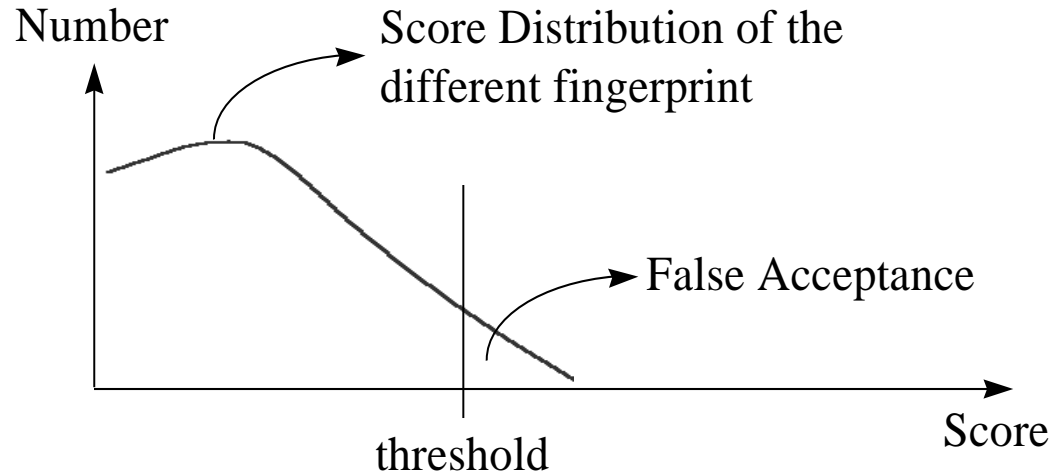


调低相似度Threshold : FAR上升(安全性降) , FRR下降(便利性升)

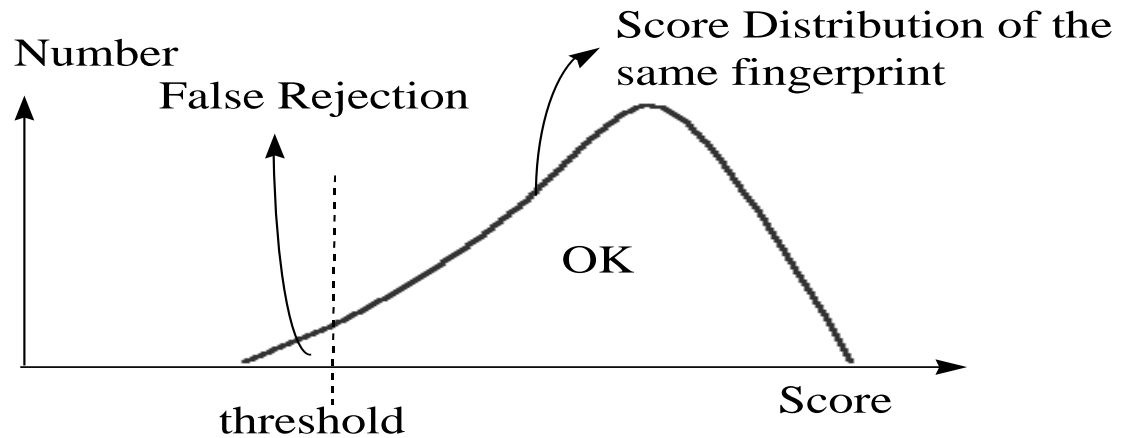
调高相似度Threshold : FAR下降(安全性升) , FRR上升(便利性降)

FAR & FRR - 3

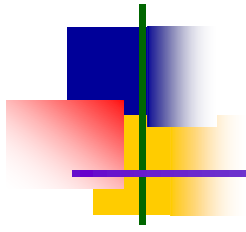
FAR



FRR



Characteristic Curve of a fingerprint



The End